

流程插件开发说明

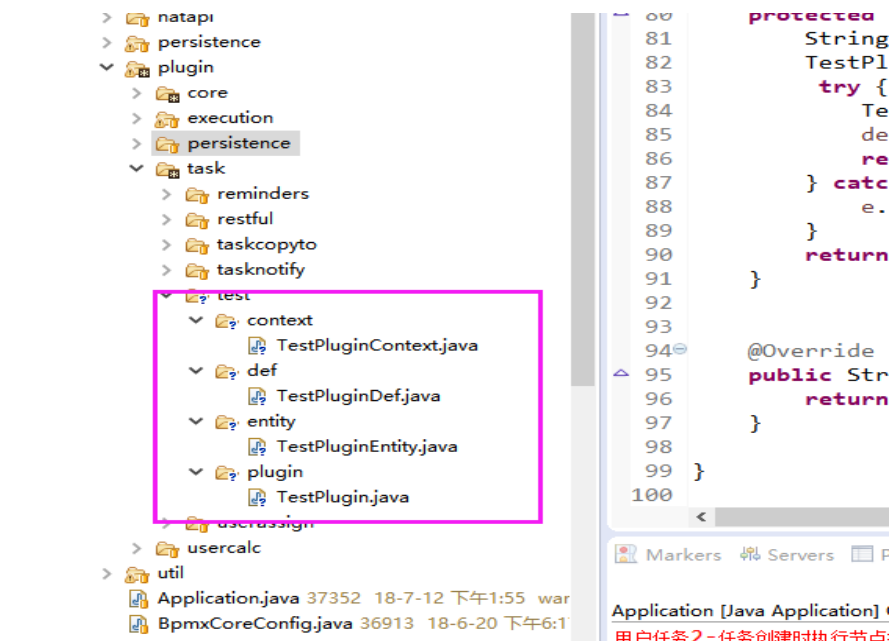
1 概要

流程插件用于节点任务创建时或任务完成时触发，根据用户在流程配置界面的配置，来实现一些业务需求。

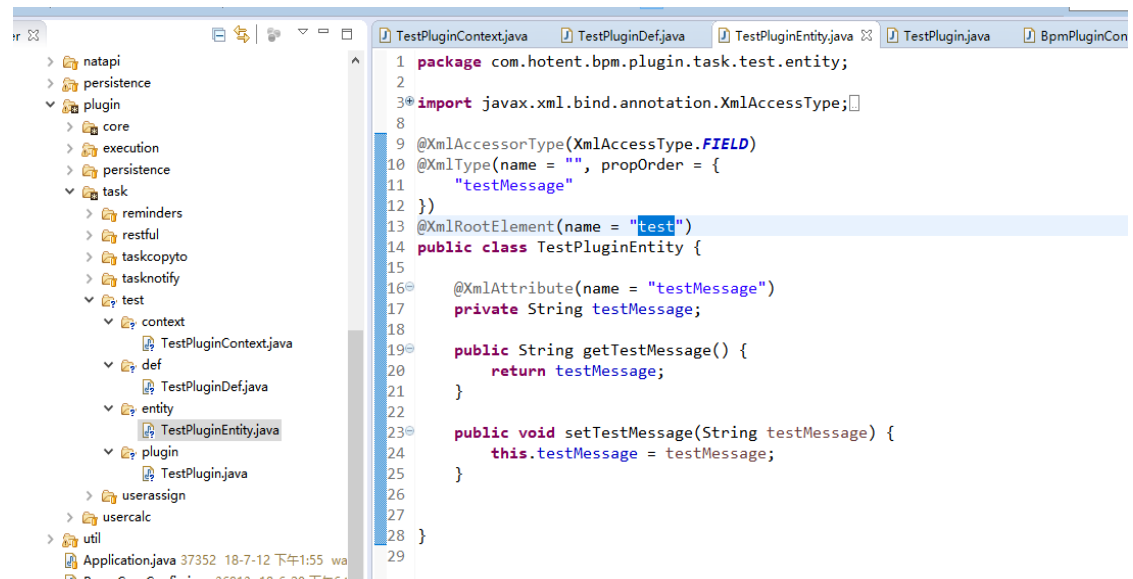
2 具体实现

2.1 插件文件目录

目前系统中包含三种类型的插件：**execution**（放置所有执行类插件）、**task**（放置所有任务类插件）、**usercalc**（放置所有用户计算策略插件），如果是其他类型的插件，请建一个新的包来放置。当然，在 **bpmx-plugin-api** 和 **bpmx-plugin-core** 也需要对该类的插件增加相应的接口和抽象类支持。当前插件（任务节点调用 **restful** 接口）定义为 **task** 任务类插件，放置位置如下：

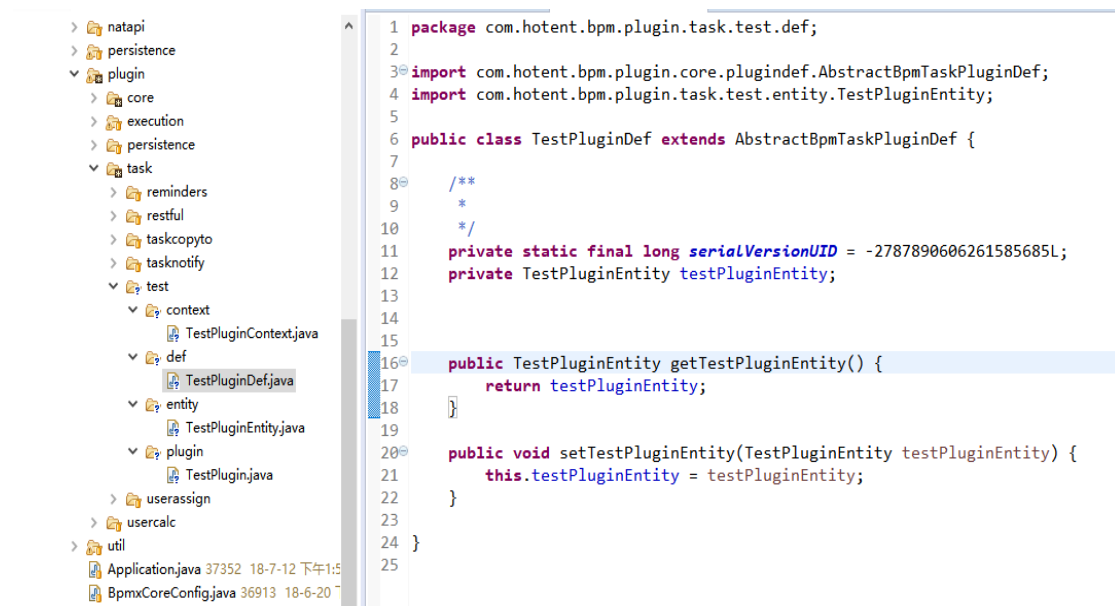


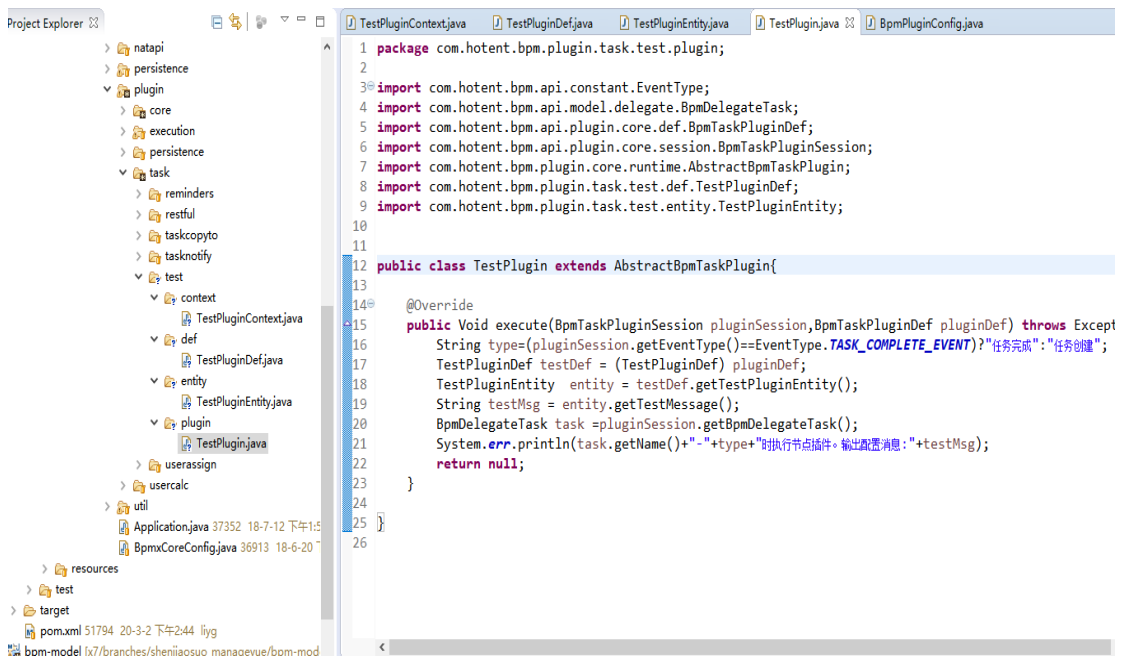
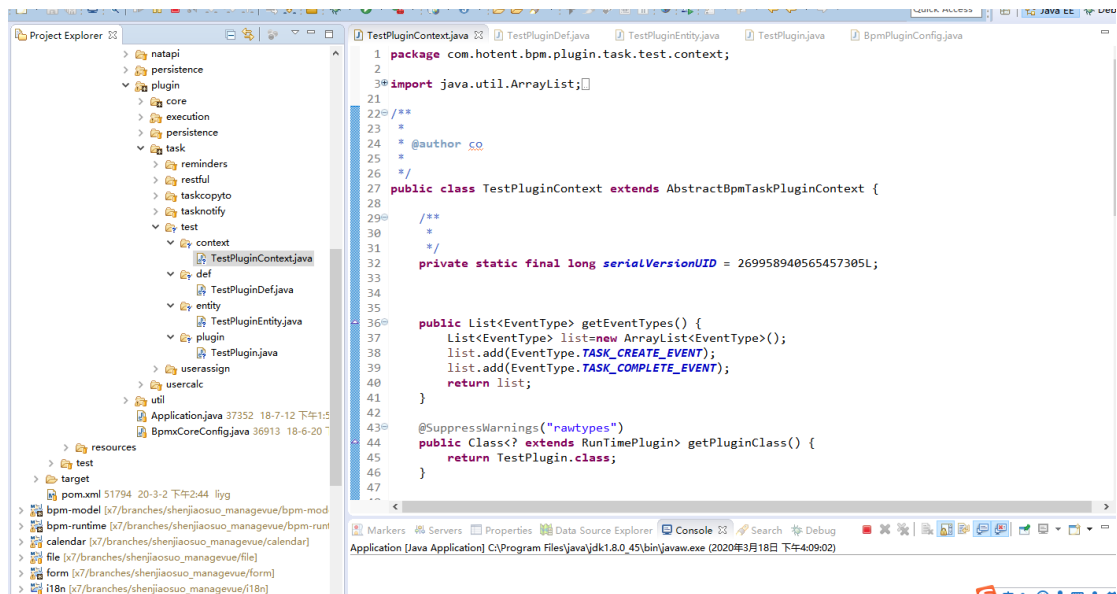
2.2 定义插件运行实体



2.3 定义插件运行时、插件上下文、插件定义

在 `restful` 插件目录下添加插件定义（`def`）文件，插件上下文（`context`）、插件（`plugin`）目录如下：



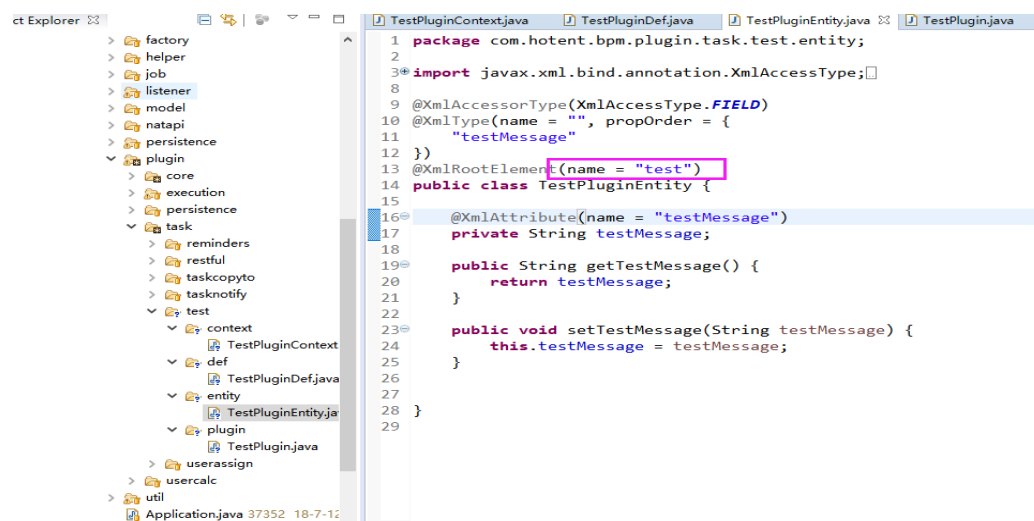


- 插件运行时（plugin）文件需要继承实现对应抽象类（目前系统中有：执行类（AbstractBpmExecutionPlugin）、任务类（AbstractBpmTaskPlugin）、用户计算类（AbstractUserCalcPlugin）），这里继承的是任务类（AbstractBpmTaskPlugin）；插件定义和上下文也同样需要继承实现对应抽象类（Task、Execution、UserCalc），这里是继承任务类。
- 插件中具体业务逻辑请根据实际业务需求来实现，task 对象可以获取当前流程的相关数据。此处为输出任务名称和配置的消息。

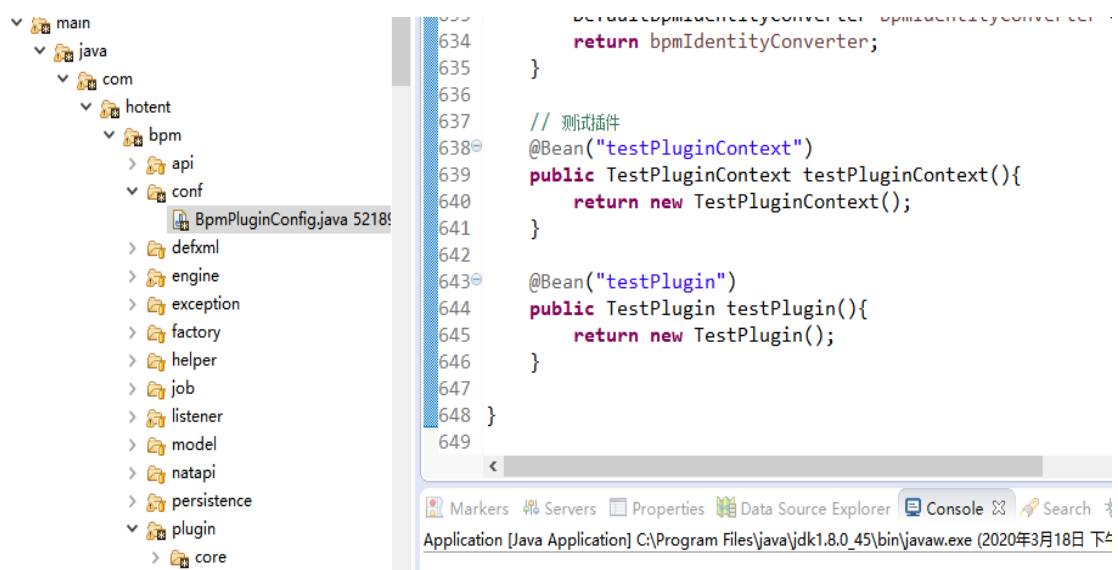
2.4 插件在配置文件中声明、配置

插件目录开发完成后需要在 BpmPluginConfig.java 文件中声明、配置：

注意：插件 bean 注册的名称一定要按照插件的根节点名称+ “PluginContext” 的规则命名，因为代码中是通过 `String pluginContextBeanId = el.getLocalName() + PluginContext.PLUGINCONTEXT` 来获取的解析类。这里的根节点名称为：



test，所以 bean 的名称为：testPluginContext。



2.5 插件应用

1、保存插件数据（一般在 PluginsController 中新增方法保存数据）：

```
184  /**
185   * 保存测试插件
186   * @exception
187   * @since 1.0.0
188   */
189  @RequestMapping(value="saveTestPlugin", method=RequestMethod.POST, produces={"application/json; charset=utf-8" })
190  @ApiOperation(value = "保存测试插件", httpMethod = "POST", notes = "保存测试插件")
191  public CommonResult<String> saveTestPlugin(
192      @ApiParam(name="defId",value="流程定义id", required = true) @RequestParam String defId,
193      @ApiParam(name="nodeId",value="节点id", required = true) @RequestParam String nodeId,
194      @ApiParam(name="json",value="json", required = true) @RequestBody String json) throws Exception{
195      try {
196          BpmNodeDef nodeDef = bpmDefinitionAccessor.getBpmNodeDef(defId, nodeId);
197
198          TestPluginContext context = new TestPluginContext();
199          context.parse(json);
200          List<BpmPluginContext> plugins = changeOnePluginContextForSave(nodeDef.getBpmPluginContexts(),context);
201          PluginsBpmDefXmlHandler bpmDefXmlHandler = (PluginsBpmDefXmlHandler) AppUtil.getBean(PluginsBpmDefXmlHan
202          bpmDefXmlHandler.saveNodeXml(defId, nodeId, plugins);
203          return new CommonResult<String>("保存成功");
204      } catch (Exception e) {
205          e.printStackTrace();
206          return new CommonResult<String>(false,"保存失败: "+e.getMessage());
207      }
208  }
209  }
```

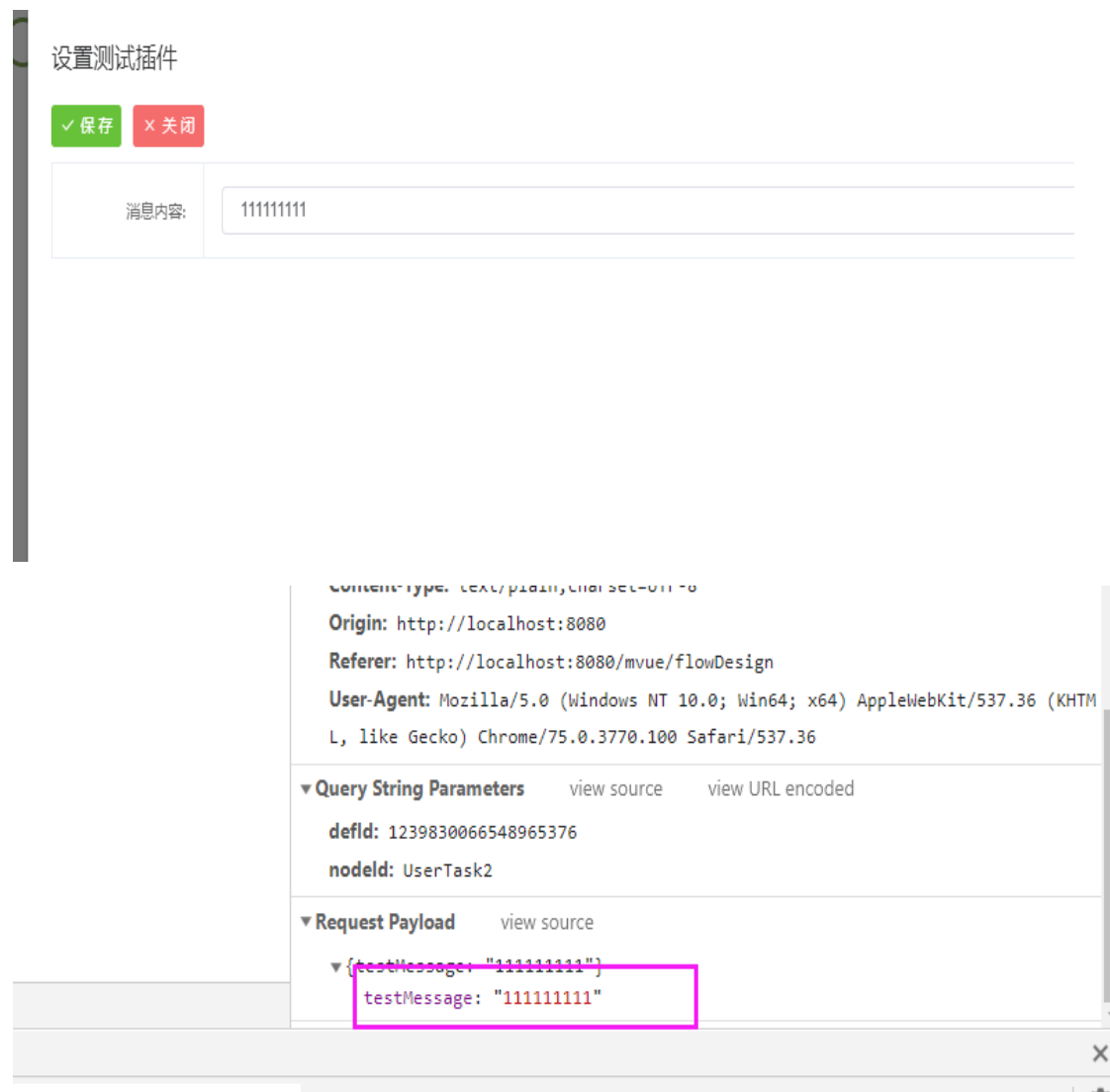
2、获取插件数据（一般在 PluginsController 中新增方法获取数据）：

```
/**
 * 获取测试插件json
 */
@RequestMapping(value="getTestPlugin", method=RequestMethod.GET, produces={"application/json; charset=utf-8" })
@ApiOperation(value = "获取测试插件json", httpMethod = "GET", notes = "获取测试插件json")
public String getTestPlugin(@ApiParam(name="defId",value="流程定义id", required = true) @RequestParam String defId,
    @ApiParam(name="nodeId",value="节点id", required = true) @RequestParam String nodeId ) throws Exception{

    BpmNodeDef nodeDef = bpmDefinitionAccessor.getBpmNodeDef(defId, nodeId);
    TestPluginContext remindersPluginContext=nodeDef.getPluginContext(TestPluginContext.class);
    if (BeanUtils.isEmpty(remindersPluginContext)) {
        return "";
    }
    return remindersPluginContext.getJson();
}

/**
```

3, 在前端按照插件运行实体 (TestPluginEntity) 调用后台接口传入 json 保存插件配置



4, 配置插件数据后, 任务创建、完成时 (可在 TestPluginContext 的 getEventTypes 中自定义) 就会检测到添加的插件, 满足条件则触发运行。

